On désire une interface avec beaucoup de jaune et de pourpre qui permet de définir les paramètres d’un personnage

Les paramètres physiques sont définis avec un nombre allant de 0 à 255

On trouve un bouton défaut et valide et une liste de personnage déjà définie et un bouton importer

Les diffèrent paramètre sont :

Partie info

* Pseudonymes (20 Caractère)
* Sexe (Homme/femme)
* Classe (Liste de classe)

Paramètre physique

Partie Nez

* Taille du nez
* Hauteur du nez
* Largueur du nez
* Profondeur du nez
* Profondeur de l’arête
* Largueur de l’arête
* Taille de l’arête
* Ecart des narines
* Taille des narines

Partie Yeux

* Taille des yeux
* Hauteur des yeux
* Largueur des yeux
* Profondeur des yeux
* Ecart des yeux
* Couleur des yeux (en RGB)

Partie Oreilles

* Taille des oreilles
* Hauteur des oreilles
* Largueur des oreilles
* Découlement des oreilles

Partie Bouche

* Taille de la bouche
* Hauteur de la bouche
* Largueur de la bouche
* Taille des lèvres
* Couleur des lèvres (en RGB)

Partie Mâchoire

* Taille de la mâchoire
* Hauteur de la mâchoire
* Largueur de la mâchoire
* Profondeur de la mâchoire

Partie Cheveux

* Style de cheveux (liste de style)
* Couleur des cheveux (en RGB)